| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 授業科目名 | アプリ開発Ⅰ | | 科目コード | １０７０２５ | |
| 開講クラス | 情報システム科 | コース | IT 高度専門士 | 学　年 | １年 |
| 担当教員 | ㈱デンサンより派遣 | | 実務経験教員（ 有 ・ 無 ） | | |
| | 実務経験内容<br>ソフトウェア開発業務担当者 | | | | |
| 開講時期 | 前期・後期・通年・特別講義・その他 | | 授業コマ数 | ９０時間 | |
| | 必　須 ・ 選　択 ・ 選択必須 | | 単　位　数 | ３単位 | |
| 使　用<br>テキスト１ | 書　名 | マルチプラットフォーム対応<br>最新フレームワーク Flutter3 入門 | | | |
| | 著　者 | 掌田　津耶乃 | | | |
| | 出版社 | 秀和システム | | | |
| 使　用<br>テキスト２ | 書　名 | | | | |
| | 著　者 | | | | |
| | 出版社 | | | | |
| 参考図書 | | | | | |
| 授業形態 | 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他（　　） | | | | |

＜授業の目的・目標＞

・Android や iOS におけるアプリ開発技法の基本を身に付ける

・実際のアプリ開発業務を体験する

＜授業の概要・授業方針＞

・１人１台の PC を使用しての実習形式で授業を行う。Flutter を活用し、Dart 言語による開発を経験させる。現職の実務経験者による実際の開発現場を疑似体験させる。

＜成績基準・評価基準＞

・期末試験の得点、および途中で実施する課題の提出状況にて評価

１００～８０点：優　　７９～７０点：良　　６９～６０点：可　　５９点以下：不可

なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。

＜使用問題集・注意事項＞

・特に無し

＜授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他＞

・特に無し

| 授業科目名 | アプリ開発Ⅰ |
|---|---|

| 回 | 授　業　内　容 | 備　考 |
|---|---|---|
| 1 | ガイダンス、イントロダクション | |
| 2 | Slack の使い方 | |
| 3 | Slack のインストール・設定 | |
| 4 | Google Chrome 翻訳機能の理解・検索ノウハウ | |
| 5 | Flutter 環境の説明・概要理解① | |
| 6 | Flutter 環境の説明・概要理解② | |
| 7 | FlutterSDK インストール | |
| 8 | FlutterSDK インストール | |
| 9 | FlutterSDK インストール | |
| 10 | AndroidStudio インストール | |
| 11 | AndroidStudio インストール | |
| 12 | AndroidStudio インストール | |
| 13 | Dart 言語の取得（DartPad の使い方） | |
| 14 | Dart 言語の取得（DartPad の使い方） | |
| 15 | Dart 言語の取得（DartPad の使い方） | |
| 16 | Dart 言語の取得（型、変数、演算子） | |
| 17 | Dart 言語の取得（型、変数、演算子） | |
| 18 | Dart 言語の取得（型、変数、演算子） | |
| 19 | Dart 言語の取得（配列、コレクション） | |
| 20 | Dart 言語の取得（配列、コレクション） | |
| 21 | Dart 言語の取得（配列、コレクション） | |
| 22 | Dart 言語の取得（if 構文） | |
| 23 | Dart 言語の取得（if 構文） | |
| 24 | Dart 言語の取得（if 構文） | |
| 25 | Dart 言語の取得（３項演算子） | |
| 26 | Dart 言語の取得（３項演算子） | |
| 27 | Dart 言語の取得（３項演算子） | |
| 28 | Dart 言語の取得（ループ） | |
| 29 | Dart 言語の取得（ループ） | |
| 30 | Dart 言語の取得（ループ） | |

| 回 | 授　業　内　容 | 備　考 |
|---|---|---|
| 31 | Dart 言語の取得（関数） | |
| 32 | Dart 言語の取得（関数） | |
| 33 | Dart 言語の取得（関数） | |
| 34 | Dart 言語の取得（クラス） | |
| 35 | Dart 言語の取得（クラス） | |
| 36 | Dart 言語の取得（クラス） | |
| 37 | Dart 言語の取得（クラス） | |
| 38 | Dart 言語の取得（クラス） | |
| 39 | Dart 言語の取得（クラス） | |
| 40 | チャレンジ課題（言語） | |
| 41 | チャレンジ課題（言語） | |
| 42 | チャレンジ課題（言語） | |
| 43 | プロジェクトの構築① | |
| 44 | プロジェクトの構築② | |
| 45 | プロジェクトの構築③ | |
| 46 | main.dart の解説 | |
| 47 | main.dart の解説 | |
| 48 | main.dart の解説 | |
| 49 | ウィジェットを使った基本レイアウト | |
| 50 | ウィジェットを使った基本レイアウト | |
| 51 | ウィジェットを使った基本レイアウト | |
| 52 | Theme、Color | |
| 53 | Theme、Color | |
| 54 | Theme、Color | |
| 55 | Center、Container | |
| 56 | Center、Container | |
| 57 | Center、Container | |
| 58 | Column | |
| 59 | Column | |
| 60 | Column | |

| 回 | 授　業　内　容 | 備　考 |
|---|---|---|
| 62 | Row | |
| 62 | Row | |
| 63 | チャレンジ課題（レイアウト） | |
| 64 | チャレンジ課題（レイアウト） | |
| 65 | コンテンツの位置調整① | |
| 66 | コンテンツの位置調整② | |
| 67 | TextButton | |
| 68 | TextButton | |
| 69 | IconButton | |
| 70 | IconButton | |
| 71 | FloatingActionButton | |
| 72 | FloatingActionButton | |
| 73 | RawMaterialButton | |
| 74 | RawMaterialButton | |
| 75 | TextField と Controller | |
| 76 | TextField と Controller | |
| 77 | Checkbox | |
| 78 | Checkbox | |
| 79 | Checkbox | |
| 80 | Switch | |
| 81 | Switch | |
| 82 | Switch | |
| 83 | Radio | |
| 84 | Radio | |
| 85 | Radio | |
| 86 | DropdownButton | |
| 87 | PopupMenuButton | |
| 88 | アラートダイアログ① | |
| 89 | アラートダイアログ② | |
| 90 | まとめ | |