

授業科目名	プログラミング言語Ⅱ		科目コード	107017	
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士	学 年	3年
担当教員	内山田 隆司		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)		
	実務経験内容 S Iベンダーで30年以上、企画/設計/開発業務を経験。業務系パッケージ開発/カスタマイズに必要なアプリケーションの開発スキルを保有する。				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	120時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	4単位	
使 用 テキスト1	書 名	やさしいJava			
	著 者	高橋 麻奈			
	出版社	SB Creative			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<p><授業の目的・目標></p> <ul style="list-style-type: none"> 幅広く活用されているJavaの知識を学び、プログラマとしての基礎スキルを身に付ける。 基本的なソースコードが「書ける」・「読める」ようになることを目標とする。 					
<p><授業の概要・授業方針></p> <ul style="list-style-type: none"> 1人1台のPCを使用しての実習形式で授業を行う。 					
<p><成績基準・評価基準></p> <ul style="list-style-type: none"> 期末試験の得点にて評価 100～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。 					
<p><使用問題集・注意事項></p> <ul style="list-style-type: none"> 特に無し 					
<p><授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他></p> <ul style="list-style-type: none"> 特に無し 					

授業科目名		プログラミング言語Ⅱ	
回	授 業 内 容	備 考	
1	クラス型の変数		
2	nullのしくみ		
3	値渡しと参照渡し①		
4	値渡しと参照渡し②		
5	オブジェクトの配列①		
6	オブジェクトの配列②		
7	オブジェクトの配列③		
8	レッスンまとめ、練習課題		
9	練習課題		
10	練習課題		
11	継承のしくみ①		
12	継承のしくみ②		
13	継承のしくみ③		
14	サブクラスからのアクセス		
15	オーバーライドのしくみ①		
16	オーバーライドのしくみ②		
17	オーバーライドの重要性①		
18	オーバーライドの重要性②		
19	Objectクラスのしくみ①		
20	Objectクラスのしくみ②		
21	toString()メソッド①		
22	toString()メソッド②		
23	toString()メソッド③		
24	equals()メソッド		
25	getClass()メソッド①		
26	getClass()メソッド②		
27	レッスンまとめ、課題演習		
28	課題演習		
29	課題演習		
30	課題演習		

回	授 業 内 容	備 考
31	抽象クラスのしくみ①	
32	抽象クラスのしくみ②	
33	抽象クラスのしくみ③	
34	抽象クラスのしくみ④	
35	instanceof 演算子	
36	インターフェイスのしくみ	
37	インターフェイスの実装①	
38	インターフェイスの実装②	
39	インターフェイスの実装③	
40	多重継承のしくみ①	
41	多重継承のしくみ②	
42	多重継承のしくみ③	
43	多重継承のしくみ④	
44	多重継承のしくみ⑤	
45	インターフェイスの拡張①	
46	インターフェイスの拡張②	
47	インターフェイスの拡張③	
48	インターフェイスの拡張④	
49	インターフェイスの拡張⑤	
50	インターフェイスの拡張⑥	
51	レッスンまとめ、練習課題	
52	練習課題	
53	練習課題	
54	練習課題	
55	練習課題	
56	練習課題	
57	ファイルの分割①	
58	ファイルの分割②	
59	ファイルの分割③	
60	ファイルの分割④	

回	授 業 内 容	備 考
61	パッケージのしくみ①	
62	パッケージのしくみ②	
63	パッケージのしくみ③	
64	パッケージのしくみ④	
65	パッケージのしくみ⑤	
66	パッケージのしくみ⑥	
67	インポートのしくみ	
68	複数クラスのインポート	
69	レッスンまとめ、練習課題	
70	練習課題①	
71	練習課題②	
72	練習課題③	
73	練習課題④	
74	例外のしくみ	
75	例外の処理	
76	finally ブロック	
77	例外とクラスのしくみ	
78	例外クラスの宣言	
79	例外の送出①	
80	例外の送出②	
81	例外の送出③	
82	例外の送出④	
83	例外の送出⑤	
84	例外の送出⑥	
85	ストリームのしくみ①	
86	ストリームのしくみ②	
87	ストリームのしくみ③	
88	ストリームのしくみ④	
89	ストリームのしくみ⑤	
90	ストリームのしくみ⑥	

回	授 業 内 容	備 考
91	ファイルの入力・出力①	
92	ファイルの入力・出力②	
93	ファイルの入力・出力③	
94	ファイルの入力・出力④	
95	ファイルの入力・出力⑤	
96	ファイルの入力・出力⑥	
97	レッスンまとめ、練習課題	
98	練習課題	
99	練習課題	
100	スレッドのしくみ①	
101	スレッドのしくみ②	
102	スレッドのしくみ③	
103	スレッドのしくみ④	
104	スレッドのしくみ⑤	
105	スレッドのしくみ⑥	
106	レッスンまとめ	
107	アプレットのしくみ①	
108	アプレットのしくみ②	
109	アプレットのしくみ③	
110	アプレットのしくみ④	
111	アプレットのしくみ⑤	
112	文字・線の描画①	
113	文字・線の描画②	
114	文字・線の描画③	
115	画像の表示①	
116	画像の表示②	
117	イベント処理①	
118	イベント処理②	
119	イベント処理③	
120	イベント処理④	