

授業科目名	プログラミング言語Ⅰ		科目コード	107016	
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士	学 年	3年
担当教員	内山田 隆司		実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> ・ 無 )		
	実務経験内容 S I ベンダーで30年以上、企画/設計/開発業務を経験。業務系パッケージ開発/カスタマイズに必要なアプリケーションの開発スキルを保有する。				
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	120時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	4単位	
使 用 テキスト 1	書 名	改訂 情報処理技術者試験のための CASLⅡ			
	著 者	電子開発学園メディア教育センター 教材開発グループ			
	出版社	電子開発学園出版局			
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )				
<p>&lt;授業の目的・目標&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 国家試験(基本情報技術者試験)合格に向けて、一つ一つの命令を確認し、簡単なプログラムを読み、作ることができる</li> </ul>					
<p>&lt;授業の概要・授業方針&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ アセンブラ言語を通して、今後勉強していく「プログラム」の基本動作も合わせて習得。</li> <li>・ テキストが難しいため、必要な部分のみをノートに書くことでテキスト替わりとし、「使用テキスト」は問題集として利用する。</li> </ul>					
<p>&lt;成績基準・評価基準&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 筆記試験</li> </ul> <p>100～80点：優    79～70点：良    69～60点：可    59点以下：不可</p> <p>なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。</p>					
<p>&lt;使用問題集・注意事項&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 使用問題集：オリジナル「学習プリント」「トレース問題」</li> <li>・ 2進数計算が必要となるため、4月の授業はすべてアルゴリズムに置き換える。4月中に「CP概論」にてn進数計算を終了させ、その後アセンブラの授業を開始する。</li> </ul>					
<p>&lt;授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ プログラム言語Ⅰ・Ⅱ</li> <li>・ アルゴリズム</li> </ul>					

授業科目名		プログラミング言語 I	
回	授 業 内 容	備 考	
1	ガイダンス、JDK のインストール		
2	DOS コマンド		
3	コンパイラのしくみ、コンパイルの実行		
4	プログラムの実行		
5	画面への出力		
6	コードの流れ		
7	文字と数値①		
8	文字と数値②		
9	レッスンまとめ、課題演習		
10	課題演習		
11	課題演習		
12	変数、型		
13	変数の宣言、変数の利用		
14	変数の利用		
15	キーボードからの入力		
16	数値の入力		
17	2 つ以上の数値の入力		
18	レッスンまとめ、課題演習		
19	課題演習		
20	課題演習		
21	式と演算子		
22	演算子の種類		
23	型変換		
24	レッスンまとめ、課題演習		
25	課題演習		
26	課題演習		
27	関係演算子と条件		
28	If 文のしくみ①		
29	If 文のしくみ②		
30	If 文の練習課題		

回	授 業 内 容	備 考
31	If～else 文のしくみ①	
32	If～else 文のしくみ②	
33	複数の if～else 文のしくみ	
34	If～else 文の練習課題	
35	Switch 文のしくみ①	
36	Switch 文のしくみ②	
37	論理演算子のしくみ	
38	複雑な条件判断 練習課題	
39	練習課題	
40	For 文のしくみ	
41	For 文の応用①	
42	For 文の応用②	
43	For 文の練習課題	
44	While 文のしくみ①	
45	While 文のしくみ②	
46	Do～while 文のしくみ	
47	文のネスト①	
48	文のネスト②	
49	条件、繰り返しのまとめ、練習課題	
50	練習課題	
51	配列のしくみ	
52	配列の準備、値の代入①	
53	配列の準備、値の代入②	
54	配列の添え字について	
55	配列の利用①	
56	配列の利用②	
57	配列の利用③	
58	繰り返し文を配列に用いる①	
59	繰り返し文を配列に用いる②	
60	キーボードから要素数を入力	

回	授 業 内 容	備 考
61	配列の初期化、配列の長さ	
62	配列内容のソート①	
63	配列内容のソート②	
64	配列内容のソート③	
65	配列内容のソート④	
66	多次元配列のしくみ①	
67	多次元配列のしくみ②	
68	多次元配列のしくみ③	
69	レッスンまとめ、課題演習	
70	クラスのしくみ①	
71	クラスのしくみ②	
72	クラスのしくみ③	
73	オブジェクトの作成①	
74	オブジェクトの作成②	
75	オブジェクトの作成③	
76	メンバへのアクセス	
77	クラスの利用	
78	メソッドの定義	
79	メソッドの呼び出し①	
80	メソッドの呼び出し②	
81	メソッドの引数①	
82	メソッドの引数②	
83	メソッドの引数③	
84	メソッドの戻り値①	
85	メソッドの戻り値②	
86	レッスンまとめ、練習課題	
87	練習課題	
88	練習課題	
89	メンバの修飾子①	
90	メンバの修飾子②	

回	授 業 内 容	備 考
91	カプセル化のしくみ	
92	メソッドのオーバーロード①	
93	メソッドのオーバーロード②	
94	メソッドのオーバーロード③	
95	オーバーロードの注意	
96	コンストラクタのしくみ①	
97	コンストラクタのしくみ②	
98	コンストラクタのオーバーロード①	
99	コンストラクタのオーバーロード②	
100	コンストラクタのオーバーロード③	
101	インスタンス変数のしくみ①	
102	インスタンス変数のしくみ②	
103	インスタンス変数のしくみ③	
104	クラス変数とクラスメソッド①	
105	クラス変数とクラスメソッド②	
106	クラス変数とクラスメソッド③	
107	クラスメソッドの注意	
108	レッスンまとめ、練習課題	
109	練習課題	
110	練習課題	
111	クラスライブラリのしくみ	
112	String クラス①	
113	String クラス②	
114	StringBuffer クラス①	
115	StringBuffer クラス②	
116	Integer クラス	
117	Math クラス①	
118	Math クラス②	
119	クラス型の変数①	
120	クラス型の変数②	