授業科目名	Web プログラミングⅡ		科目コード	１０１０１２	
開講クラス	情報システム科	コース	IT エンジニア	学　年	２
担当教員	木田　達士		実務経験教員（ 有 ・ 無 ）		
	実務経験内容 高校で情報処理検定等の指導に従事。またＩＴ企業に勤めＳＥなどの業務に携わった経験から、業務に必要な知識を丁寧に指導する				
開講時期	前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	６０時間	
	必　須 ・ 選　択 ・ 選択必須		単　位　数	２単位	
使　用 テキスト１	書　名				
	著　者				
	出版社				
使　用 テキスト２	書　名				
	著　者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他（　　）				

＜授業の目的・目標＞
・Web アプリの基本から、企業などで使えそうな機能について学習する。
・高専連携で依頼があれば高校生の補助を行い、コンテストなどで賞が取れるように開発をさせる。

＜授業の概要・授業方針＞
・１人１台の PC を使用しての実習形式で授業を行う。Python 言語を利用し、Flask フレームワークを使用する。

＜成績基準・評価基準＞
・期末試験の評価は普段の取り組み具合や、成果物の出来高で評価を行う。
１００～８０点：優　　７９～７０点：良　　６９～６０点：可　　５９点以下：不可
なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。

＜使用問題集・注意事項＞
・特に無し

＜授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他＞
・特に無し

授業科目名	Web プログラミングⅡ

回	授　業　内　容	備　考
1	高校生が希望するアプリの作成	
2	〃	
3	〃	
4	〃	
5	〃	
6	〃	
7	〃	
8	〃	
9	〃	
10	〃	
11	〃	
12	〃	
13	〃	
14	〃	
15	〃	
16	〃	
17	〃	
18	〃	
19	〃	
20	〃	
21	〃	
22	〃	
23	〃	
24	〃	
25	〃	
26	〃	
27	〃	
28	〃	
29	〃	
30	〃	

回	授　業　内　容	備　考
31	自分たちが応募する作品作り	
32	〃	
33	〃	
34	〃	
35	〃	
36	〃	
37	〃	
38	〃	
39	〃	
40	〃	
41	〃	
42	〃	
43	〃	
44	〃	
45	〃	
46	〃	
47	〃	
48	〃	
49	〃	
50	〃	
51	〃	
52	〃	
53	〃	
54	〃	
55	〃	
56	〃	
57	〃	
58	〃	
59	〃	
60	〃	