

|   |   |                          |  |        |    |
|---|---|--------------------------|--|--------|----|
| 授業科目名   | EUC (テクノロジー) II   |                          | 科目コード  | 105036 |    |
| 開講クラス   | 情報システム科   | コース                      | デザインクリエイターコース  | 学 年    | 2年 |
| 担当教員  | 大野 貴子   |                          | 実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無 ) |        |    |
|   | 実務経験内容<br>ソフトウェア開発会社勤務でプログラマー業務担当を担当する。この経験からITパスポートのテクノロジー分野について授業を行う。ITパスポート3分野のうち、一番出題数が多い分野なので難しい用語などを正しく理解させる。 |                          |  |        |    |
| 開講時期  | 前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他  |                          | 授業コマ数  | 30 時間  |    |
|   | 必須 ・ 選 択 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 選択必須   |                          | 単 位 数  | 1 単位   |    |
| 使 用<br>テキスト 1   | 書 名   | IT パスポート 試験対策テキスト Ver8.1 |  |        |    |
|   | 著 者   | TAC 情報処理技術者講座            |  |        |    |
|   | 出版社   | TAC                      |  |        |    |
| 使 用<br>テキスト 2   | 書 名   | IT パスポート 試験対策問題集 Ver7.1  |  |        |    |
|   | 著 者   | TAC 情報処理技術者講座            |  |        |    |
|   | 出版社   | TAC                      |  |        |    |
| 参考図書  |   |                          |  |        |    |
| 授業形態  | <input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習  |                          |  |        |    |
| <授業の目的・目標><br>Web クリエイターとして必要なサーバー構築や、ネットワーク技術、情報セキュリティに関する知識・技術の修得を目標とする。<br>テーマごとに確認テストを行い理解していることを確認し、知識を習得する。 |   |                          |  |        |    |
| <授業の概要・授業方針><br>テキストを中心に、問題集と並行して理解度を高めていく  |   |                          |  |        |    |
| <成績基準・評価基準><br>期末試験及び授業態度・出席にて評価<br>100～80：優 ・ 79～70：良 ・ 69～60：可 ・ 59以下：不可<br>なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する               |   |                          |  |        |    |
| <使用問題集・注意事項>  |   |                          |  |        |    |
| <授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>  |   |                          |  |        |    |

| 授業科目名 |                                 | EUC (テクノロジー) II |
|-------|---------------------------------|-----------------|
| 回     | 授業内容                            | 備考              |
| 1     | マルチメディアとデータベース (ヒューマンインタフェース)   |                 |
| 2     | マルチメディアとデータベース (マルチメディア)        |                 |
| 3     | 演習問題                            |                 |
| 4     | マルチメディアとデータベース (DBの基礎・DB管理システム) |                 |
| 5     | マルチメディアとデータベース (DB管理システム)       |                 |
| 6     | 演習問題                            |                 |
| 7     | マルチメディアとデータベース (関係データベース)       |                 |
| 8     | マルチメディアとデータベース (データベース操作)       |                 |
| 9     | 演習問題                            |                 |
| 10    | ネットワーク (ネットワークの基礎)・演習問題         |                 |
| 11    | ネットワーク (LAN)                    |                 |
| 12    | 演習問題                            |                 |
| 13    | ネットワーク (TCP/IP) (WWW)           |                 |
| 14    | 演習問題                            |                 |
| 15    | //                              |                 |
| 16    | ネットワーク (電子メール) (WANと通信サービス)     |                 |
| 17    | 演習問題                            |                 |
| 18    | //                              |                 |
| 19    | セキュリティ (情報セキュリティマネジメント)         |                 |
| 20    | 演習問題                            |                 |
| 21    | セキュリティ (コンピュータウィルスと不正行為)        |                 |
| 22    | //                              |                 |
| 23    | //                              |                 |
| 24    | 演習問題                            |                 |
| 25    | セキュリティ (暗号化技術)                  |                 |
| 26    | セキュリティ (認証技術)                   |                 |
| 27    | //                              |                 |
| 28    | 演習問題                            |                 |
| 29    | セキュリティ (ネットワークセキュリティ)           |                 |
| 30    | 演習問題                            |                 |