

授業科目名	EUC (テクノロジー) I		科目コード	105035	
開講クラス	情報システム科	コース	デザインクリエイターコース	学 年	2年
担当教員	大野 貴子		実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無 )		
	実務経験内容 ソフトウェア開発会社勤務でプログラマー業務担当を担当する。この経験からITパスポートのテクノロジー分野について授業を行う。ITパスポート3分野のうち、一番出題数が多い分野なので難しい用語などを正しく理解させる。				
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60 時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必 須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2 単位	
使 用 テキスト 1	書 名	IT パスポート 試験対策テキスト Ver8.1			
	著 者	TAC 情報処理技術者講座			
	出版社	TAC			
使 用 テキスト 2	書 名	IT パスポート 試験対策問題集 Ver7.1			
	著 者	TAC 情報処理技術者講座			
	出版社	TAC			
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習				
<授業の目的・目標> Web クリエイターとして必要なサーバー構築や、ネットワーク技術、情報セキュリティに関する知識・技術の修得を目標とする。 テーマごとに確認テストを行い理解していることを確認し、知識を習得する。					
<授業の概要・授業方針> テキストを中心に、問題集と並行して理解度を高めていく					
<成績基準・評価基準> 期末試験及び授業態度・出席にて評価 100～80：優 ・ 79～70：良 ・ 69～60：可 ・ 59以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する					
<使用問題集・注意事項>					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

授業科目名		EUC (テクノロジー) I	
回	授業内容	備考	
1	情報科学の基礎理論 (数の表現)		
2	//		
3	演習問題		
4	情報科学の基礎理論 (集合と論理演算)・演習問題		
5	情報科学の基礎理論 (確率)・演習問題		
6	情報科学の基礎理論 (統計値と分布/その他の情報理論)		
7	//		
8	演習問題		
9	情報科学の基礎理論 (アルゴリズムとデータ構造)		
10	//		
11	演習問題		
12	//		
13	情報科学の基礎理論 (プログラミングとプログラミング言語)		
14	演習問題		
15	情報科学の基礎理論 (マークアップ言語)		
16	演習問題		
17	コンピュータシステムの構成要素 (コンピュータの種類・構成)		
18	演習問題		
19	コンピュータシステムの構成要素 (プロセッサ)		
20	演習問題		
21	コンピュータシステムの構成要素 (メモリ)		
22	演習問題		
23	コンピュータシステムの構成要素 (補助記憶装置)		
24	//		
25	演習問題		
26	コンピュータシステムの構成要素 (入力装置)		
27	演習問題		
28	コンピュータシステムの構成要素 (出力装置)		
29	演習問題		
30	コンピュータシステムの構成要素 (入出力デバイス)		

回	授業内容	備考
31	コンピュータシステムの構成要素（入出力デバイス）	
32	//	
33	演習問題	
34	コンピュータシステムの構成要素（システム構成の種類）	
35	//	
36	演習問題	
37	コンピュータシステムの構成要素（システムの評価指標）	
38	//	
39	//	
40	演習問題	
41	ソフトウェア（ソフトウェアの分類）	
42	//	
43	演習問題	
44	ソフトウェア（OS の機能）	
45	//	
46	演習問題	
47	ソフトウェア（ファイル管理）	
48	//	
49	//	
50	演習問題	
51	ソフトウェア（ソフトウェアパッケージ）	
52	//	
53	演習問題	
54	前期まとめ①	
55	前期まとめ②	
56	前期まとめ③	
57	前期まとめ④	
58	前期まとめ⑤	
59	前期まとめ⑥	
60	前期末試験	