

授業科目名	CSS/JS I		科目コード	105003	
開講クラス	情報システム科	コース	デザインクリエイターコース	学 年	2年
担当教員	吉岡 ゆみ子		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無)		
	実務経験内容 ・ICT 企業システムエンジニアとして勤務 ・Web サイト構築支援、アプリケーション開発などに従事 ・Web サイト構築に関して理解させる授業を行う。				
開講時期	<input checked="" type="checkbox"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2単位	
使 用 テキスト 1	書 名	教科書では教えてくれないHTML&CSS			
	著 者	狩野 祐東			
	出版社	技術評論社			
使 用 テキスト 2	書 名	確かな力が身につく JavaScript「超」入門 第2版			
	著 者	狩野 祐東			
	出版社	SBクリエイティブ			
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習				
<授業の目的・目標> ・HTML/CSS/javascript を用いて様々なデザインに応じたコーディングができる技術を修得する ・jQuery の働きと特徴を理解する					
<授業の概要・授業方針> ・javascript の基本的なコーディングを学習する ・多くの Web デザインおよびコーディングの TIPS に触れ知識の幅を広げる ・演習と課題を通じてコーディングのスキル向上を目指す					
<成績基準・評価基準> ・課題評価 [評価項目] -課題のテーマと技法を理解し制作に反映できる -制作物の構造を把握し制作することができる -制作中に発生した問題を自ら調査し解決できる -上記項目の達成を最大限に追及しながら納期必達を最優先する					
<使用問題集・注意事項>					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

授業科目名		CSS/JS I
回	授業内容	備考
1	オリエンテーション	
2	課題(4) 解説	
3	課題(4) コーディング	
4	//	
5	//	
6	//	
7	//	
8	//	
9	//	
10	//	
11	//	
12	課題(4) 総括	
13	javascript(ループ)	テキスト2
14	演習	//
15	演習	//
16	javascript(数値の処理)	//
17	// (HTML 出力)	//
18	// (配列)	//
19	演習	//
20	演習	//
21	javascript(日付と時刻)	//
22	// (タイマー)	//
23	演習	//
24	演習	//
25	javascript(7° ルタ° ウメニ-)	//
26	演習	//
27	演習	//
28	javascript(ト° 07-)	//
29	演習	//
30	演習	//

回	授 業 内 容	備 考
31	javascript(スライドショー)	テキスト2
32	演習	//
33	演習	//
34	演習	//
35	javascript(スクリーンショット)	
36	演習	
37	演習	
38	演習	
39	javascript(アニメーション)	
40	演習	
41	演習	
42	演習	
43	課題(5) 解説	
44	課題(5) コーディング	
45	//	
46	//	
47	//	
48	//	
49	//	
50	//	
51	//	
52	//	
53	//	
54	//	
55	//	
56	課題(5) 総括	
57	jQuery 導入	テキスト2
58	jQuery 演習(トピック)	//
59	//	//
60	jQuery 演習(スライドショー)	