

授業科目名	Web 制作基礎演習Ⅱ		科目コード	105002	
開講クラス	情報システム科	コース	デザインクリエイターコース	学 年	1 年
担当教員	吉岡 ゆみ子		実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> ・ 無 )		
	実務経験内容 ・ ICT 企業システムエンジニアとして勤務 ・ Web サイト構築支援、アプリケーション開発などに従事 ・ Web サイト構築に関して理解させる授業を行う。				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	90時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	3単位	
使 用 テキスト 1	書 名	教科書では教えてくれないHTML&CSS			
	著 者	狩野 祐東			
	出版社	技術評論社			
使 用 テキスト 2	書 名	確かな力が身につく JavaScript「超」入門 第2版			
	著 者	狩野 祐東			
	出版社	SBクリエイティブ			
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習				
<授業の目的・目標> ・ HTML/CSS を用いて様々なデザインをコーディングできるスキルを修得する ・ Web ページにおける JavaScript の働きを理解する					
<授業の概要・授業方針> ・ 様々な Web デザインおよびコーディングの TIPS を学び、それらを適切に使用して Web サイトを制作する ・ JavaScript のプログラミングを体験し、マークアップ言語との違いを理解する					
<成績基準・評価基準> ・ 課題評価 [評価項目] -課題のテーマと技法を理解し制作に反映できる -制作物の構造を把握し制作することができる -制作中に発生した問題を自ら調査し解決できる -上記項目の達成を最大限に追及しながら納期必達を最優先する					
<使用問題集・注意事項>					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

授業科目名		Web 制作基礎演習Ⅱ
回	授 業 内 容	備 考
1	オリエンテーション	テキスト
2	グリッドレイアウト	〃
3	演習	〃
4	演習	〃
5	カラムレイアウトとサイドバー	〃
6	演習	〃
7	演習	〃
8	演習	〃
9	演習	〃
10	後期課題ガイダンス	
11	後期課題デザイン制作	
12	〃	
13	〃	
14	〃	
15	〃	
16	〃	
17	〃	
18	〃	
19	〃	
20	〃	
21	〃	
22	〃	
23	〃	
24	〃	
25	〃	
26	〃	
27	〃	
28	〃	
29	〃	
30	後期課題コーディング	

回	授 業 内 容	備 考
31	後期課題コーディング	
32	//	
33	//	
34	//	
35	//	
36	//	
37	//	
38	//	
39	//	
40	//	
41	//	
42	//	
43	//	
44	//	
45	//	
46	//	
47	//	
48	//	
49	//	
50	//	
51	//	
52	//	
53	//	
54	//	
55	//	
56	//	
57	//	
58	//	
59	//	
60	//	

回	授 業 内 容	備 考
61	後期課題コーディング	
62	//	
63	フォーム	テキスト 1
64	演習	//
65	演習	//
66	プログラミング概論	
67	javascript とは	テキスト 2
68	javascript の書式	//
69	javascript(コンソール出力)	//
70	// (アラート)	//
71	// (HTML を書き換える)	//
72	// (確認ダイアログ)	//
73	// (入力ダイアログ)	//
74	演習	//
75	演習	//
76	javascript(代入)	//
77	// (変数)	//
78	// (定数)	//
79	// (比較)	//
80	// (条件分岐)	//
81	演習	//
82	演習	//
83	javascript(データ型)	//
84	// (function)	//
85	// (イベント)	//
86	// (input 要素)	//
87	演習	//
88	演習	//
89	javascript(文字列連結)	//
90	演習	//