

授業科目名	合同制作実習Ⅰ		科目コード	104010	
開講クラス	情報システム科	コース	映像クリエイターコース	学 年	2年
担当教員	谷山 珠之		実務経験教員（有・ <input type="checkbox"/> 無）		
	実務経験内容				
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	90時間	
	<input type="checkbox"/> 必須・ <input type="checkbox"/> 選択・ <input type="checkbox"/> 選択必須		単位数	3単位	
使用テキスト1	書名				
	著者				
	出版社				
使用テキスト2	書名				
	著者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義・演習・ <input type="checkbox"/> 実習				
<p><授業の目的・目標></p> <p>ドローンコースと一緒に授業を行うことで、ドローンオペレーターと協力し撮影を行う現場と同じ環境で制作し、より精度の高い作品制作をすることができる。空撮を使った短編映像制作を最終目標とする。</p>					
<p><授業の概要・授業方針></p> <p>ドローンコースとの合同の映像制作実習になります。</p> <p>現場でのオペレーターとプランナーの関係を理解していただくため、基本チームで動きま</p> <p>す。</p>					
<p><成績基準・評価基準></p> <p>作品制作（70%）と制作取り組み（30%）の総合点数（総合計）にて評価</p> <p>・成績基準 優：80点以上 良：79点～70点 可：69点～60点 不可：59点以下</p> <p>※出席率が80%を満たしていない場合は、評価を不可とします。</p>					
<p><使用問題集・注意事項></p> <p>Youtube や Vimeo、Vook などを使用し、最新の映像技術を研究していきましょう。</p>					
<p><授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他></p> <ul style="list-style-type: none"> ・撮影基礎演習Ⅰ・Ⅱ ・映像制作実習Ⅰ ・シナリオ基礎 					

授業科目名		合同制作実習 I
回	授業内容	備考
1	オリエンテーション、この授業について	
2	プランナーとオペレーターとは	
3	//	
4	お題発表、企画	課題①
5	//	
6	//	
7	//	
8	//	
9	//	
10	//	
11	//	
12	//	
13	撮影（ドローン撮影込み）	
14	//	
15	//	
16	//	
17	//	
18	//	
19	編集	
20	//	
21	//	
22	//	
23	//	
24	//	
25	発表	
26	講評	
27	お題発表（短編映画）、企画	課題②
28	//	
29	//	
30	//	

回	授 業 内 容	備 考
31	//	
32	//	
33	//	
34	//	
35	//	
36	//	
37	//	
38	//	
39	//	
40	//	
41	//	
42	//	
43	撮影（ドローン撮影込み）	
44	//	
45	//	
46	//	
47	//	
48	//	
49	//	
50	//	
51	//	
52	//	
53	//	
54	//	
55	編集	
56	//	
57	//	
58	//	
59	//	
60	//	

回	授 業 内 容	備 考
61	編集	
62	//	
63	//	
64	//	
65	//	
66	//	
67	//	
68	//	
69	//	
70	発表	
71	発表・講評	
72	講評	
73	自由制作	
74	//	
75	//	
76	//	
77	//	
78	//	
79	//	
80	//	
81	//	
82	//	
83	//	
84	//	
85	//	
86	//	
87	//	
88	//	
89	発表・講評	
90	講評・授業まとめ	