

授業科目名	企業実習		科目コード	102032	
開講クラス	情報システム科	コース	ゲームプログラム	学 年	2年
担当教員	内定企業担当者		実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> ・ 無 )		
	実務経験内容				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	420時間	
	必須 ・ 選 択 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 選択必須		単 位 数	14単位	
使 用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 実習				
<p>&lt;授業の目的・目標&gt;          企業実習により、働くことの意味、仕事内容の理解を深めることを目的とする。          職場におけるコミュニケーションの重要性を理解し、人間関係がスムーズに構築できるようになる。</p>					
<p>&lt;授業の概要・授業方針&gt;          業務内容を理解し、提示された目標に向かい実習を実施</p>					
<p>&lt;成績基準・評価基準&gt;          企業研修評価表にて評価</p>					
<p>&lt;使用問題集・注意事項&gt;          学生より、毎月、研修報告書を提出させる</p>					
<p>&lt;授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他&gt;</p>					

