

授業科目名	アプリ開発 I		科目コード	102016	
開講クラス	情報システム科	コース	ゲームプログラム	学 年	1年
担当教員	(株)デンサンより派遣		実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無 )		
	実務経験内容 ソフトウェア開発業務担当者				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	90時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	3単位	
使 用 テキスト 1	書 名	マルチプラットフォーム対応 最新フレームワーク Flutter3 入門			
	著 者	掌田 津耶乃			
	出版社	秀和システム			
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )				
<p>&lt;授業の目的・目標&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Android や iOS におけるアプリ開発技法の基本を身に付ける</li> <li>実際のアプリ開発業務を体験する</li> </ul>					
<p>&lt;授業の概要・授業方針&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 人 1 台の PC を使用しての実習形式で授業を行う。Flutter を活用し、Dart 言語による開発を経験させる。現職の実務経験者による実際の開発現場を疑似体験させる。</li> </ul>					
<p>&lt;成績基準・評価基準&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>期末試験の得点、および途中で実施する課題の提出状況にて評価 100～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。</li> </ul>					
<p>&lt;使用問題集・注意事項&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>特に無し</li> </ul>					
<p>&lt;授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>特に無し</li> </ul>					

授業科目名		アプリ開発 I	
回	授 業 内 容	備 考	
1	ガイダンス、イントロダクション		
2	Slack の使い方		
3	Slack のインストール・設定		
4	Google Chrome 翻訳機能の理解・検索ノウハウ		
5	Flutter 環境の説明・概要理解①		
6	Flutter 環境の説明・概要理解②		
7	FlutterSDK インストール		
8	FlutterSDK インストール		
9	FlutterSDK インストール		
10	AndroidStudio インストール		
11	AndroidStudio インストール		
12	AndroidStudio インストール		
13	Dart 言語の取得 (DartPad の使い方)		
14	Dart 言語の取得 (DartPad の使い方)		
15	Dart 言語の取得 (DartPad の使い方)		
16	Dart 言語の取得 (型、変数、演算子)		
17	Dart 言語の取得 (型、変数、演算子)		
18	Dart 言語の取得 (型、変数、演算子)		
19	Dart 言語の取得 (配列、コレクション)		
20	Dart 言語の取得 (配列、コレクション)		
21	Dart 言語の取得 (配列、コレクション)		
22	Dart 言語の取得 (if 構文)		
23	Dart 言語の取得 (if 構文)		
24	Dart 言語の取得 (if 構文)		
25	Dart 言語の取得 (3項演算子)		
26	Dart 言語の取得 (3項演算子)		
27	Dart 言語の取得 (3項演算子)		
28	Dart 言語の取得 (ループ)		
29	Dart 言語の取得 (ループ)		
30	Dart 言語の取得 (ループ)		

回	授 業 内 容	備 考
31	Dart 言語の取得 (関数)	
32	Dart 言語の取得 (関数)	
33	Dart 言語の取得 (関数)	
34	Dart 言語の取得 (クラス)	
35	Dart 言語の取得 (クラス)	
36	Dart 言語の取得 (クラス)	
37	Dart 言語の取得 (クラス)	
38	Dart 言語の取得 (クラス)	
39	Dart 言語の取得 (クラス)	
40	チャレンジ課題 (言語)	
41	チャレンジ課題 (言語)	
42	チャレンジ課題 (言語)	
43	プロジェクトの構築①	
44	プロジェクトの構築②	
45	プロジェクトの構築③	
46	main.dart の解説	
47	main.dart の解説	
48	main.dart の解説	
49	ウィジェットを使った基本レイアウト	
50	ウィジェットを使った基本レイアウト	
51	ウィジェットを使った基本レイアウト	
52	Theme、Color	
53	Theme、Color	
54	Theme、Color	
55	Center、Container	
56	Center、Container	
57	Center、Container	
58	Column	
59	Column	
60	Column	

回	授業内容	備考
62	Row	
62	Row	
63	チャレンジ課題 (レイアウト)	
64	チャレンジ課題 (レイアウト)	
65	コンテンツの位置調整①	
66	コンテンツの位置調整②	
67	TextButton	
68	TextButton	
69	IconButton	
70	IconButton	
71	FloatingActionButton	
72	FloatingActionButton	
73	RawMaterialButton	
74	RawMaterialButton	
75	TextField と Controller	
76	TextField と Controller	
77	Checkbox	
78	Checkbox	
79	Checkbox	
80	Switch	
81	Switch	
82	Switch	
83	Radio	
84	Radio	
85	Radio	
86	DropDownButton	
87	PopupMenuButton	
88	アラートダイアログ①	
89	アラートダイアログ②	
90	まとめ	