

授業科目名	JavaⅢ		科目コード	102013	
開講クラス	情報システム科	コース	ゲームプログラム	学 年	2年
担当教員	内山田隆司		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)		
	実務経験内容 S Iベンダーで30年以上、企画/設計/開発業務を経験。業務系パッケージ開発/カスタマイズに必要なアプリケーションの開発スキルを保有する。				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	90時間	
	必須 ・ 選 択 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 選択必須		単 位 数	3単位	
使 用 テキスト1	書 名	やさしいJava			
	著 者	高橋 麻奈			
	出版社	SB Creative			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<p><授業の目的・目標></p> <ul style="list-style-type: none"> 幅広く活用されている JAVA の知識を生かす卒業制作を通して、プログラム開発者としての基礎スキルを身に付ける。 					
<p><授業の概要・授業方針></p> <ul style="list-style-type: none"> 1人1台のPCを使用しての実習形式で授業を行う。 					
<p><成績基準・評価基準></p> <ul style="list-style-type: none"> 期末試験の得点にて評価 100~80点：優 79~70点：良 69~60点：可 59点以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。 					
<p><使用問題集・注意事項></p> <p>特に無し</p>					
<p><授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他></p> <p>特に無し</p>					

授業科目名		JavaⅢ
回	授 業 内 容	備 考
1	卒業製作についてのガイダンス	
2	卒業課題制作	
3	卒業課題制作	
4	卒業課題制作	
5	卒業課題制作	
6	卒業課題制作	
7	卒業課題制作	
8	卒業課題制作	
9	卒業課題制作	
10	卒業課題制作	
11	卒業課題制作	
12	卒業課題制作	
13	卒業課題制作	
14	卒業課題制作	
15	卒業課題制作	
16	卒業課題制作	
17	卒業課題制作	
18	卒業課題制作	
19	卒業課題制作	
20	卒業課題制作	
21	卒業課題制作	
22	卒業課題制作	
23	卒業課題制作	
24	卒業課題制作	
25	卒業課題制作	
26	卒業課題制作	
27	卒業課題制作	
28	卒業課題制作	
29	卒業課題制作	
30	卒業課題制作	

(学) 宮崎総合学院 宮崎情報ビジネス専門学校
授業シラバス

回	授 業 内 容	備 考
31	卒業課題制作	
32	卒業課題制作	
33	卒業課題制作	
34	卒業課題制作	
35	卒業課題制作	
36	卒業課題制作	
37	卒業課題制作	
38	卒業課題制作	
39	卒業課題制作	
40	卒業課題制作	
41	卒業課題制作	
42	卒業課題制作	
43	卒業課題制作	
44	卒業課題制作	
45	卒業課題制作	
46	卒業課題制作	
47	卒業課題制作	
48	卒業課題制作	
49	卒業課題制作	
50	卒業課題制作	
51	卒業課題制作	
52	卒業課題制作	
53	卒業課題制作	
54	卒業課題制作	
55	卒業課題制作	
56	卒業課題制作	
57	卒業課題制作	
58	卒業課題制作	
59	卒業課題制作	
60	卒業課題制作	

回	授 業 内 容	備 考
61	卒業課題制作	
62	卒業課題制作	
63	卒業課題制作	
64	卒業課題制作	
65	卒業課題制作	
66	卒業課題制作	
67	卒業課題制作	
68	卒業課題制作	
69	卒業課題制作	
70	卒業課題制作	
71	卒業課題制作	
72	卒業課題制作	
73	卒業課題制作	
74	卒業課題制作	
75	卒業課題制作	
76	卒業課題制作	
77	卒業課題制作	
78	卒業課題制作	
79	卒業課題制作	
80	卒業課題制作	
81	卒業課題制作	
82	卒業課題制作	
83	卒業課題制作	
84	卒業課題制作	
85	卒業課題制作	
86	卒業課題制作	
87	卒業課題制作	
88	卒業課題制作	
89	卒業課題制作	
90	卒業課題制作	