

授業科目名	ゲームプログラミングⅠ	科目コード	102007		
開講クラス	情報システム科	コース	ゲームプログラム	学 年	1 年
担当教員	木田 達士		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)		
	実務経験内容 社内 SE の経験や、高校生・専門学生にアプリ開発授業を展開している経験から、アプリ・ゲームの作成方法を学生に教える。				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	120時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	4単位	
使 用 テキスト1	書 名	楽しく学ぶ Unity2D 超入門講座			
	著 者	森 巧尚			
	出版社	株式会社マイナビ			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> ・ゲームのアルゴリズムを理解する ・2D、3Dの空間の捉え方を正しく理解させる					
<授業の概要・授業方針> ・Unity を使用して、実際に動きを確認しながら学習させる					
<成績基準・評価基準> ・作成物で評価					
<使用問題集・注意事項>					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

授業科目名		ゲームプログラミング I	
回	授 業 内 容	備 考	
1	Unity の基礎		
2	Unity のダウンロード・インストール		
3	画像の書き出し方		
4	プロジェクト作成		
5	ゲームオブジェクトの基礎		
6	ゲームオブジェクトの基礎		
7	スクリプト基礎		
8	スクリプト基礎		
9	スクリプト基礎		
10	スクリプト応用		
11	スクリプト応用		
12	スクリプト応用		
13	スクリプト応用		
14	スクリプト応用		
15	スクリプト応用		
16	キー入力基礎		
17	キー入力基礎		
18	キー入力基礎		
19	キー入力基礎		
20	キー入力基礎		
21	キー入力基礎		
22	衝突判定		
23	衝突判定		
24	衝突判定		
25	衝突判定		
26	衝突判定		
27	衝突判定		
28	「おいかけゲーム」作成		
29	「おいかけゲーム」作成		
30	「おいかけゲーム」作成		

回	授 業 内 容	備 考
31	マウス操作基礎	
32	マウス操作基礎	
33	マウス操作基礎	
34	マウス操作基礎	
35	マウス操作基礎	
36	マウス操作基礎	
37	「しかけ絵本」作成	
38	「しかけ絵本」作成	
39	「しかけ絵本」作成	
40	アニメーション基礎	
41	アニメーション基礎	
42	アニメーション基礎	
43	アニメーション基礎	
44	アニメーション基礎	
45	アニメーション基礎	
46	パラパラマンガ作成	
47	パラパラマンガ作成	
48	パラパラマンガ作成	
49	アニメーション切替	
50	アニメーション切替	
51	アニメーション切替	
52	アニメーション切替	
53	アニメーション切替	
54	アニメーション切替	
55	シーン切替	
56	シーン切替	
57	シーン切替	
58	シーン切替	
59	シーン切替	
60	シーン切替	

回	授 業 内 容	備 考
61	プレハブ基礎	
62	プレハブ基礎	
63	プレハブ基礎	
64	プレハブ基礎	
65	プレハブ基礎	
66	プレハブ基礎	
67	プレハブ応用	
68	プレハブ応用	
69	プレハブ応用	
70	プレハブ応用	
71	プレハブ応用	
72	プレハブ応用	
73	「ウニ逃げゲーム」作成	
74	「ウニ逃げゲーム」作成	
75	「ウニ逃げゲーム」作成	
76	「ウニ逃げゲーム」作成	
77	「ウニ逃げゲーム」作成	
78	「ウニ逃げゲーム」作成	
79	重力基礎	
80	重力基礎	
81	重力基礎	
82	重力基礎	
83	重力基礎	
84	重力基礎	
85	重力応用	
86	重力応用	
87	重力応用	
88	重力応用	
89	重力応用	
90	重力応用	

回	授 業 内 容	備 考
91	UI テキスト作成	
92	UI テキスト作成	
93	UI テキスト作成	
94	UI テキスト作成	
95	UI テキスト作成	
96	UI テキスト作成	
97	カウンター作成	
98	カウンター作成	
99	カウンター作成	
100	カウンター作成	
101	カウンター作成	
102	カウンター作成	
103	マップ作成	
104	マップ作成	
105	マップ作成	
106	マップ作成	
107	マップ作成	
108	マップ作成	
109	「お寿司アクションゲーム」作成	
110	「お寿司アクションゲーム」作成	
111	「お寿司アクションゲーム」作成	
112	「お寿司アクションゲーム」作成	
113	「お寿司アクションゲーム」作成	
114	「お寿司アクションゲーム」作成	
115	オリジナルゲーム作成	
116	オリジナルゲーム作成	
117	オリジナルゲーム作成	
118	オリジナルゲーム作成	
119	オリジナルゲーム作成	
120	反省・まとめ	