

授業科目名	ITストラテジ・マネジメント	科目コード	102002		
開講クラス	情報システム科	コース	ゲームプログラム	学 年	1年
担当教員	黒澤 伸也		実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無 )		
	<p>実務経験内容</p> <p>IT 企業に 3 年間勤務し、主に大手キャリアが提供するネットワーク監視チームに所属しつつ、人材育成研修も実施。また業務改善ツール開発も行った。その経験を活かし、実務でどう活用されるか踏まえ講義・実習を行う。</p>				
開講時期	<input checked="" type="checkbox"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2単位	
使 用 テキスト1	書 名	IT戦略とマネジメント			
	著 者				
	出版社	株式会社インフォテックサーブ			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	IT戦略とマネジメント サブノート (株式会社インフォテックサーブ)				
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )				
<p>&lt;授業の目的・目標&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・IT 社会を支える情報システムを中心とした、企業の戦略、法律、情報セキュリティなど幅広い知識を習得する。</li> <li>・基本情報技術者試験のストラテジ・マネジメント分野の理解を深め、試験に合格することを目標とする。</li> </ul>					
<p>&lt;授業の概要・授業方針&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・企業経営、運用、経営戦略について基本的な知識を学ぶ</li> <li>・テキストを中心に座学形式で行う。社会人経験が少ない学生が多いため、单元ごとに確認テストを行い、学生の理解度を確認しながら授業を進める。</li> </ul>					
<p>&lt;成績基準・評価基準&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・期末試験の得点にて評価</li> </ul> <p>100～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可</p> <p>なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。</p>					
<p>&lt;使用問題集・注意事項&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・IT 戦略とマネジメント指導プラン内に含まれる「单元テスト」や「確認テスト」を実施し、随時学生の理解度を確認する。</li> </ul>					
<p>&lt;授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・関連科目 「対策演習Ⅰ」、「対策演習Ⅱ」、「対策演習Ⅲ」</li> </ul>					

授業科目名		IT ストラテジ・マネジメント
回	授 業 内 容	備 考
1	ガイダンス、情報システム戦略の概要	
2	企業活動	
3	経営管理	
4	財務会計	
5	管理会計	
6	経営科学	
7	練習問題、解答、解説	
8	オペレーションズリサーチ	
9	在庫問題	
10	練習問題、解答、解説	
11	最適化問題	
12	QC 七つ道具①	
13	QC 七つ道具②	
14	新 QC 七つ道具①	
15	新 QC 七つ道具②	
16	練習問題、解答、解説	
17	業務分析①	
18	業務分析②	
19	知的財産権	
20	セキュリティ関連法規	
21	労働関連・取引関連法規	
22	その他の関連法規	
23	コンプライアンス	
24	練習問題、解答、解説	
25	経営戦略手法	
26	マーケティング	
27	ビジネス戦略と目標・評価	
28	練習問題、解答、解説	
29	技術開発戦略の立案	
30	ビジネスインダストリ	

回	授 業 内 容	備 考
31	エンジニアリングシステム	
32	民生機器と産業機器	
33	練習問題、解答、解説	
34	情報システム戦略のプロセス	
35	業務プロセスとソリューションビジネス	
36	情報システム企画①	
37	情報システム企画②	
38	練習問題、解答、解説	
39	システム開発技術①	
40	システム開発技術②	
41	システム開発技術③	
42	システム開発技術④	
43	システム開発技術⑤	
44	練習問題、解答、解説	
45	ソフトウェア開発手法	
46	ソフトウェア設計手法	
47	オブジェクト指向	
48	練習問題、解答、解説	
49	システム開発環境	
50	Web アプリケーション開発	
51	練習問題、解答、解説	
52	プロジェクトマネジメントの概要	
53	プロジェクト統合マネジメント	
54	プロジェクトコストマネジメント	
55	その他のサブジェクトグループのマネジメント	
56	練習問題、解答、解説	
57	サービスマネジメントの概要①	
58	サービスマネジメントの概要②	
59	サービスマネジメントの概要③	
60	練習問題、解答、解説	