

授業科目名	EUC I		科目コード	106009	
開講クラス	情報システム科	コース	ドローン&IT・eスポーツ&IT	学 年	1年
担当教員	大野 貴子		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)		
	実務経験内容 ・ソフトウェア開発会社勤務に勤務し、プログラマー業務担当。その経験から、実務でも使えるスキルをわかりやすく解説する。				
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	90時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	3単位	
使 用 テキスト1	書 名	ITワールド			
	著 者				
	出版社	株式会社インフォテックサーブ			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	ITワールド サブノート (株式会社インフォテックサーブ)				
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> ・コンピュータ業界で働く上で必要な基礎知識・技術を習得する。 ・入学後の10月に受験するITパスポートのテクノロジー分野の理解を深め、試験に合格できる。					
<授業の概要・授業方針> ・テキストを中心に座学形式で行う。範囲が非常に広いため授業のペースが速くなってしまいが、学生の理解度を逐一確認しながら授業を進める。					
<成績基準・評価基準> ・期末試験の得点にて評価 100～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。					
<使用問題集・注意事項> ・ITワールド指導プラン内に含まれる「単元テスト」や「確認テスト」を実施し、随時学生の理解度を確認する。					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> ・関連科目 「対策演習Ⅰ」、「対策演習Ⅱ」、「対策演習Ⅲ」					

授業科目名		EUC I	
回	授 業 内 容	備 考	
1	ガイダンス、イントロダクション		
2	コンピュータの歴史、コンピュータの五大装置		
3	データの表現		
4	2進数		
5	8進数・16進数		
6	練習問題、解答、解説		
7	基数変換①		
8	基数変換②		
9	練習問題、解答、解説		
10	文字データ		
11	シフト演算、算術シフト		
12	論理シフト、回転シフト		
13	練習問題、解答、解説		
14	制御装置、演算装置		
15	主記憶装置		
16	高速化技術①		
17	磁気ディスク		
18	磁気ディスク装置の記憶容量①		
19	練習問題、解答、解説		
20	光ディスク		
21	その他の補助記憶媒体・装置		
22	入力装置①		
23	入力装置②		
24	出力装置①		
25	出力装置②		
26	入出インタフェース①		
27	入出インタフェース②		
28	練習問題、解答、解説		
29	//		
30	一括処理システム、即時処理システム		

回	授 業 内 容	備 考
31	集中処理システムと分散処理システム	
32	直列システム	
33	並列システム	
34	多重化システム①	
35	システム全体の評価、	
36	CPU の評価①	
37	性能測定の技法	
38	信頼性の指標	
39	システムの稼働率と故障率①	
40	システムの稼働率と故障率②	
41	練習問題、解答、解説	
42	ヒューマンインタフェース技術	
43	インタフェース設計	
44	マルチメディア技術	
45	練習問題、解答、解説	
46	//	
47	ソフトウェア分類	
48	ソフトウェアライセンス	
49	OSの機能と構成	
50	記憶管理①	
51	プログラム言語の分類	
52	言語プロセッサ①	
53	ファイルとレコード	
54	練習問題、解答、解説	
55	//	
56	データベースの概要	
57	リレーショナルデータベース	
58	データベースの概念設計	
59	データベース管理システム (DBMS)	
60	データベース制御機能	

回	授 業 内 容	備 考
61	障害回復機能	
62	SQL①	
63	SQL②	
64	SQL③	
65	SQL④	
66	練習問題、解答、解説	
67	//	
68	//	
69	ネットワークの仕組み	
70	ネットワークの基本構成	
71	ネットワークの基礎技術	
72	誤り制御方式	
73	交換方式	
74	その他の通信技術	
75	伝送制御手順	
76	通信サービス	
77	ネットワークアーキテクチャ	
78	TCP/IP	
79	LANの基礎技術	
80	トポロジ	
81	LAN間接続装置	
82	その他のLAN技術	
83	インターネット層の役割①	
84	インターネット層の役割②	
85	データリンク層の役割	
86	インターネットの基本構成	
87	インターネットサービス	
88	練習問題、解答、解説	
89	//	
90	//	